

Audio 53. Adivinanzas

Generado por IA — Nueva Escuela Mexicana Digital

Flashcards

PREGUNTA

Adivina esto: niño es carrizio cuando lo tiran y cuando cae es pierda. ¿Qué es?

RESPUESTA

La sarteneja.

PREGUNTA

Adivina esto: niño le quitan los dientes para comérselo y cuando se acaba lo queman. ¿Qué es?

RESPUESTA

La mazorca.

PREGUNTA

Adivina esto: niño alrededor es madera, su centro es carne. ¿Qué es?

RESPUESTA

El gallinero.

PREGUNTA

Adivina esto: niño un sombrero, cuatro cargadores lo traen en la cabeza. ¿Qué es?

RESPUESTA

Los pilares de la casa.

PREGUNTA

Adivina esto: niño tengo cabello y no soy persona, tengo dientes y no soy peine. ¿Qué es?

RESPUESTA

El elote.

PREGUNTA

Adivina esto: niño está hincado en la milpa golpeándose el pecho. ¿Qué es?

RESPUESTA

Las matas de elote dobladas.

PREGUNTA

Adivina esto: niño blanco por el frente y negro por la espalda. ¿Qué es?

RESPUESTA

El comal.

PREGUNTA

Adivina esto: niño por la espalda llama. ¿Qué es?

RESPUESTA

La cosecha de maíz.

PREGUNTA

Adivina esto: niño golpea la barriga y saca la mano. ¿Qué es?

RESPUESTA

El colador.

PREGUNTA

Adivina esto: niño el frente es la espalda y la espalda es el frente. ¿Qué es?

RESPUESTA

La hamaca.

Resumen: Adivinanzas y Trabalenguas para el Aprendizaje y la Diversión

Nivel: primaria

- Se presentan diez adivinanzas tradicionales que fomentan el pensamiento lógico y la creatividad, con temas relacionados con objetos cotidianos y elementos de la naturaleza.
- Cada adivinanza incluye una descripción en forma de enigma y su respuesta, recopiladas por diferentes personas, lo que refleja una diversidad cultural y lingüística.
- Se sugiere una actividad grupal donde los participantes resuelvan las adivinanzas en equipos, distribuyéndolas al azar y representándolas con mímica para fomentar el trabajo en equipo y la expresión corporal.
- La dinámica puede realizarse en varias sesiones y culmina con una reflexión grupal sobre las respuestas y la experiencia compartida.
- El contenido está diseñado para ser educativo y entretenido, promoviendo habilidades como la resolución de problemas, la comunicación y la colaboración.

Mapa Conceptual

Audio 53: Adivinanzas

Tipos de adivinanzas

Primera: Niño es carrizio cuando lo tiran y cuando cae es pierda (sarteneja)

Segunda: Niño le quitan los dientes para comerse lo y cuando se acaba lo queman (mazorca)

Tercera: Niño alrededor es madera su centro es carne (gallinero)

Cuarta: Niño un sombrero cuatro cargadores lo traen en la cabeza (pilares de la casa)

Quinta: Niño tengo cabello y no soy persona tengo dientes y no soy peines (elote)

Sexta: Niño está nincado en la milpa golpeándose el pecho (matas de elote dobladas)

Séptima: Niño blanco por el frente negro por la espalda (comal)

Octava: Niño por la espalda llama (cosecha de maíz)

Novena: Niño golpe té a la barriga y saca la mano (colador)

Décima: Niño el frente es la espalda y la espalda es el frente (hamaca)

Dinámica grupal

Distribuir adivinanzas al azar y en secreto

Representar adivinanzas con mímica (1-2 por equipo)

Realizar varias sesiones en distintos momentos

Comentar la experiencia al final

Recopiladores de adivinanzas

Loida Mnawhatsip

Abima el Chuk Chuk

Manuela Tu Spot

Alberto Puk Cajum

Irmapetch Jam

María Silvia Copchap

Concepción Se Tina Marín

Bonifacia Pop Puk

Gladiscanto Beltran

Propósito educativo

Desarrollar habilidades de pensamiento lógico

Fomentar el trabajo en equipo

Promover la creatividad y expresión corporal

Facilitar el aprendizaje lúdico

Evaluación de dificultad

Identificar adivinanzas difíciles de responder

Analizar cuáles fueron más fáciles o complejas

Reflexionar sobre el proceso de resolución